L’AKADÉMIE DU DIGITAL · PROGRAMA DE FORMAÇÃO Certificação Qualiopi em preparação

# Criar um Site / uma App em No-Code

**FOR-NOCODE-M3-A · Automatização e No-Code**

Conceber e publicar um site ou uma aplicação funcional sem programar

**DURAÇÃO**
7 h

**PREÇO**
450 € s/ IVA

**PÚBLICO**
Empresas e particulares

**PRAZO DE ACESSO**
Acesso em 2 dias úteis após validação da necessidade e dos pré-requisitos.

Preços indicados «a partir de», excluindo orçamento específico e promoções. Preços sem IVA, a partir de 2 participantes. IVA a 20 %.

## Objetivos pedagógicos

- Escolher entre um site institucional, um site dinâmico e uma aplicação consoante a necessidade
- Selecionar a ferramenta no-code adequada (sites, aplicações, bases de dados, criação por IA)
- Estruturar um projeto: árvore de navegação, páginas, base de dados, conteúdos
- Construir as páginas e ecrãs, ligá-los a dados e acrescentar interatividade
- Publicar (colocação em linha, nome de domínio) e gerir as bases (responsivo, desempenho, SEO, segurança, RGPD)
- Manter e fazer evoluir o seu projeto (cópias de segurança, versões, limites, custos)

## Público-alvo

- Empreendedores, trabalhadores independentes, responsáveis de marketing/comunicação que queiram criar o seu site ou ferramenta
- Responsáveis de áreas de negócio que desejem uma ferramenta interna (app de acompanhamento, portal, diretório)
- Qualquer pessoa que queira prototipar e publicar um produto digital sem programador

## Pré-requisitos

- Saber utilizar um computador, um navegador web e criar contas online.
- Ter descoberto o no-code (módulo Descobrir o No-Code aconselhado).
- Dispor de uma ideia de projeto (site ou aplicação) — uma mais-valia.
- Não é exigida nenhuma competência em programação.

## Programa

### TEORIA Módulo Teórico — Conceber o seu projeto no-code

Este módulo distingue site institucional, site dinâmico e aplicação (casos de utilização, escolha) e apresenta o panorama das ferramentas: criação de sites (Webflow, Framer), aplicações (Bubble, Glide), bases de dados (Airtable, Notion) e criação de apps por IA / vibe coding acessível (Lovable, Google AI Studio, Emergent). Detalha a anatomia de um projeto (árvore de navegação, ecrãs, modelo de dados, conteúdos, lógica), noções de design e de ergonomia ao serviço do no-code, a publicação (domínio, alojamento, SEO, desempenho, segurança, RGPD) e a manutenção. As ferramentas de desenvolvimento assistido por IA (Cursor, Antigravity, Claude Code, Codex) são referidas a título informativo, com remissão para a formação dedicada.

**Objetivo :** saber escolher a ferramenta certa, conceber a estrutura de um projeto e dominar a sua publicação e manutenção.

- Panorama atualizado: ferramentas no-code e criação de apps por IA (vibe coding acessível).
- Método de enquadramento: necessidade, tipo de projeto, ferramenta, estrutura.
- Abertura ao desenvolvimento assistido por IA (informação + demonstração, remissão T7).

**Avaliação :** Questionário de escolha múltipla sobre os tipos de projetos e as ferramentas, exercício de enquadramento de um projeto (necessidade ? ferramenta ? estrutura).

| | | | |
|---|---|---|---|
| Acolhimento e apresentação | 15 min | Apresentar o programa, os objetivos e o desenrolar.<br>Apresentação oral, suporte visual (diapositivos), ronda de apresentações. | |
| Site institucional, dinâmico ou app? | 40 min | Diferenças, casos de utilização, critérios de escolha.<br>Exposição interativa, exemplos, debate. | Perguntas orais; questionário de escolha múltipla sobre os tipos de projetos. |
| Panorama das ferramentas | 55 min | Sites (Webflow, Framer), apps (Bubble, Glide), bases de dados (Airtable, Notion), criação por IA (Lovable, Google AI Studio, Emergent).<br>Exposição ilustrada, demonstrações, panorama (ilustrativo). | Questionário de escolha múltipla sobre as ferramentas. |
| Anatomia de um projeto | 45 min | Árvore de navegação, ecrãs, modelo de dados, conteúdos, design/ergonomia, responsivo.<br>Exposição, esquema de estrutura, exercício de enquadramento. | Exercício de enquadramento de um projeto. |
| Publicar e manter | 40 min | Domínio, alojamento, SEO/desempenho/segurança/RGPD; versões, custos, limites; abertura ao vibe coding (Cursor, Antigravity, Claude Code, Codex — informação + remissão T7).<br>Exposição, lista de verificação de publicação, curta demonstração. | Questionário intermédio de escolha múltipla. |
| Síntese | 10 min | Resumir os pontos-chave e preparar a oficina.<br>Resumo, feedback dos participantes. | Questionário rápido de escolha múltipla no final do módulo. |

### OFICINA Oficina Prática — Construir e publicar o seu projeto

Os participantes escolhem um projeto condutor (site institucional, landing page ou mini-app ligada a uma base de dados), estruturam-no (árvore de navegação/ecrãs e modelo de dados), constroem as páginas/ecrãs, ligam-nos aos dados, acrescentam interatividade e conteúdos, colocam-no depois em linha (publicação, ajustes de base) e apresentam-no, identificando os limites. Uma curta demonstração de criação por IA (Lovable ou equivalente) ilustra as abordagens recentes.

**Objetivo :** construir e publicar um projeto no-code funcional, da estrutura à colocação em linha.

- Realização concreta de um site ou de uma app publicável.
- Estruturação de dados + páginas, ligação e interatividade.
- Colocação em linha e ajustes de base (responsivo, SEO, segurança).
- Demonstração de criação por IA e distanciamento crítico sobre os limites.

**Avaliação :** produção dos entregáveis (projeto no-code publicado ou pronto a publicar, esquema de estrutura), apresentação oral curta e revisão coletiva.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Início e escolha do projeto | 15 min | Apresentar os projetos condutores e escolher.<br>Apresentação dos casos, constituição dos grupos. | |
| Estruturação | 45 min | Definir árvore de navegação/ecrãs e modelo de dados.<br>Trabalho prático guiado, modelo de estrutura, acompanhamento. | Entregável: esquema de estrutura. |
| Construção das páginas/ecrãs | 1h00 | Construir as páginas, ligar aos dados, acrescentar interatividade e conteúdos.<br>Trabalho prático guiado passo a passo numa ferramenta no-code. | Etapa funcional validada. |
| Publicação e demonstração de IA | 45 min | Colocar em linha (ajustes de base); demonstração de criação por IA.<br>Trabalho prático de publicação, demonstração Lovable/equivalente. | Entregável: projeto publicado ou pronto a publicar. |
| Apresentação de resultados e limites | 25 min | Apresentar o projeto e identificar os limites; remissão para o vibe coding avançado.<br>Apresentações curtas, revisão coletiva, feedback. | Avaliação sumativa: projeto + apresentação + questionário final de escolha múltipla. |
| Inquérito de satisfação | 10 min | Recolher a satisfação a quente.<br>Questionário de satisfação. | Inquérito de satisfação. |

## Modalidades e meios pedagógicos

Formação presencial nas nossas instalações ou nas suas, em grupo reduzido. Alternância de contributos teóricos, oficinas práticas e simulações.

**Material necessário :**

8 GB de RAM

## Modalidades de avaliação

Avaliação das aprendizagens durante e no final da formação; certificado de conclusão entregue a cada formando.

## Acessibilidade

Formação acessível a pessoas com deficiência. Contacte-nos antes da inscrição para estudarmos as adaptações necessárias.

## Financiamento

Orçamento ou convenção de formação a pedido. A certificação Qualiopi está em preparação: a elegibilidade para financiamentos OPCO será aberta após a sua obtenção.

Auditoria de certificação prevista para T1 2027. Sem elegibilidade OPCO antes da sua obtenção.