L'AKADÉMIE DU DIGITAL · TRAINING PROGRAMME Qualiopi certification being prepared

Parcours Designer UX/UI

PF-CREA-P6-A · Design, Digital Product & Accessibility

Concevoir, prototyper et rendre accessibles des interfaces de qualité

DURATION
21 heures — 3 modules de 7h

PRICE
1?147,50 € HT

AUDIENCE
Companies & individuals

ACCESS
Access within 2 working days after validation of needs and prerequisites.

Remise parcours ?15 % incluse. Tarif indicatif, applicable à partir de 2 participants ; pour une formation à titre individuel hors session, nous contacter.

Main objective

Former des designers d'interface capables de concevoir une expérience utilisateur de qualité, de la prototyper avec un outil professionnel et de garantir son accessibilité conformément au cadre légal.

Le parcours part des fondamentaux UX/UI, puis matérialise la conception en maquettes et prototypes, et enfin garantit l'accessibilité des interfaces conçues.

Learning objectives

- Maîtriser les fondamentaux de l'UX et de l'UI et le design centré utilisateur
- Maquetter et prototyper des interfaces (Figma et alternatives)
- Intégrer l'accessibilité dès la conception (RGAA, WCAG)
- Produire des livrables professionnels (maquette, prototype, plan d'accessibilité)

Target audience

- Futurs designers UX/UI, personnes en reconversion design
- Porteurs de projet et entrepreneurs concevant une interface
- Toute personne souhaitant concevoir des interfaces accessibles et de qualité

Prerequisites

- Aucun prérequis technique. Une aisance avec les outils numériques courants suffit. Un formulaire de pré-requis spécifique est associé à chaque module composant le parcours.

Programme

FOR-CREA-M1-A · Fondamentaux du Design & de l'UX/UI (7h)

Théorie : UX/UI, design centré utilisateur, ergonomie, recherche utilisateur, fondamentaux UI, design system. Atelier : analyse UX, persona, parcours, wireframe.

Objective : Concevoir des interfaces utiles, utilisables et désirables.

Assessment : QCM + analyse UX + persona + wireframe. Réussite ? 60 %.

FOR-CREA-M2-A · Prototypage avec Figma (7h)

Théorie : panorama des outils (Figma, Penpot open-source…), prise en main, design system, prototypage, handoff. Atelier : maquette HD, prototype interactif, handoff.

Objective : Maquetter et prototyper des interfaces.

Assessment : QCM + maquette + prototype + handoff. Réussite ? 60 %.

FOR-CREA-M5-A · Accessibilité Numérique (RGAA / WCAG) (7h)

Théorie : enjeux, cadre légal (EAA, RGAA 4.1.2, WCAG 2.1 AA), principes WCAG, critères RGAA, non-conformités, outils. Atelier : évaluation, non-conformités, plan d'action.

Objective : Concevoir des services numériques accessibles et conformes.

Assessment : QCM + évaluation + liste de non-conformités + plan d'action. Réussite ? 60 %.

Teaching methods and resources

En présentiel dans nos locaux ou dans vos locaux. Parcours organisé en modules de 7h, séquençables selon le calendrier.

- Les stagiaires doivent disposer d'un PC avec le Wifi et 8 Go de RAM.
- 5 à 6 places par session.
- Tarifs applicables à partir de 2 participants ; pour une formation à titre individuel hors session, nous contacter.

Assessment methods

Learning outcomes are assessed during and at the end of the training; an attendance certificate is given to every learner.

Accessibility

Training accessible to people with disabilities. Contact us before registering so we can study the adjustments needed.

Funding

Quote or training agreement on request. Qualiopi certification is being prepared: eligibility for OPCO funding will open once it is obtained.

Certification audit planned for T1 2027. No OPCO eligibility before it is obtained.