L'AKADÉMIE DU DIGITAL · TRAINING PROGRAMME Qualiopi certification being prepared

Créer un Site / une App en No-Code

FOR-NOCODE-M3-A · Automation & No-Code

Concevoir et publier un site ou une application fonctionnelle sans coder

DURATION
7 h

PRICE
450 € HT

AUDIENCE
Companies & individuals

ACCESS
Access within 2 working days after validation of needs and prerequisites.

Tarifs indiqués « à partir de », hors devis spécifique et promotions. Prix HT, à partir de 2 participants. TVA 20 %.

Learning objectives

- Choisir entre un site vitrine, un site dynamique et une application selon son besoin
- Sélectionner l'outil no-code adapté (sites, applications, bases de données, création par IA)
- Structurer un projet : arborescence, pages, base de données, contenus
- Construire les pages et écrans, les relier à des données et ajouter de l'interactivité
- Publier (mise en ligne, nom de domaine) et gérer les bases (responsive, performance, SEO, sécurité, RGPD)
- Maintenir et faire évoluer son projet (sauvegarde, versions, limites, coûts)

Target audience

- Entrepreneurs, indépendants, responsables marketing/communication voulant créer leur site ou outil
- Responsables métier souhaitant un outil interne (app de suivi, portail, annuaire)
- Toute personne souhaitant prototyper et publier un produit numérique sans développeur

Prerequisites

- Savoir utiliser un ordinateur, un navigateur web et créer des comptes en ligne.
- Avoir découvert le no-code (module Découvrir le No-Code conseillé).
- Disposer d'une idée de projet (site ou application) — un atout.
- Aucune compétence en programmation n'est exigée.

Programme

THEORY Module Théorique — Concevoir son projet no-code

Ce module distingue site vitrine, site dynamique et application (cas d'usage, choix) et présente le panorama des outils : création de sites (Webflow, Framer), applications (Bubble, Glide), bases de données (Airtable, Notion) et création d'app par IA / vibe coding accessible (Lovable, Google AI Studio, Emergent). Il détaille l'anatomie d'un projet (arborescence, écrans, modèle de données, contenus, logique), des notions de design et d'ergonomie au service du no-code, la publication (domaine, hébergement, SEO, performance, sécurité, RGPD) et la maintenance. Les outils de développement assisté par IA (Cursor, Antigravity, Claude Code, Codex) sont évoqués pour information, avec renvoi vers la formation dédiée.

Objective : savoir choisir le bon outil, concevoir la structure d'un projet et en maîtriser la publication et la maintenance.

- Panorama à jour : outils no-code et création d'app par IA (vibe coding accessible).
- Méthode de cadrage : besoin, type de projet, outil, structure.
- Ouverture vers le développement assisté par IA (information + démonstration, renvoi T7).

Assessment : QCM sur les types de projets et les outils, exercice de cadrage d'un projet (besoin ? outil ? structure).

Accueil & présentation	15 min	Présenter le programme, les objectifs et le déroulé. Présentation orale, support visuel (slides), tour de table.	
Site vitrine, dynamique ou app ?	40 min	Différences, cas d'usage, critères de choix. Exposé interactif, exemples, échanges.	Questions orales ; QCM sur les types de projets.
Panorama des outils	55 min	Sites (Webflow, Framer), apps (Bubble, Glide), bases (Airtable, Notion), création par IA (Lovable, Google AI Studio, Emergent). Exposé illustré, démonstrations, panorama (illustratif).	QCM sur les outils.
Anatomie d'un projet	45 min	Arborescence, écrans, modèle de données, contenus, design/ergonomie, responsive. Exposé, schéma de structure, exercice de cadrage.	Exercice de cadrage d'un projet.
Publier & maintenir	40 min	Domaine, hébergement, SEO/performance/sécurité/RGPD ; versions, coûts, limites ; ouverture vibe coding (Cursor, Antigravity, Claude Code, Codex — info + renvoi T7). Exposé, check-list de publication, courte démonstration.	QCM intermédiaire.
Synthèse	10 min	Résumer les points clés et préparer l'atelier. Récapitulatif, feedback des participants.	QCM rapide de fin de module.

WORKSHOP **Atelier Pratique — Construire et publier son projet**

Les participants choisissent un projet fil rouge (site vitrine, landing page, ou mini-app connectée à une base), le structurent (arborescence/écrans et modèle de données), construisent les pages/écrans, les relient aux données, ajoutent interactivité et contenus, puis le mettent en ligne (publication, réglages de base) et le présentent en identifiant les limites. Une courte démonstration de création par IA (Lovable ou équivalent) illustre les approches récentes.

Objective : construire et publier un projet no-code fonctionnel, de la structure à la mise en ligne.

- Réalisation concrète d'un site ou d'une app publiable.
- Structuration données + pages, liaison et interactivité.
- Mise en ligne et réglages de base (responsive, SEO, sécurité).
- Démonstration de création par IA et recul sur les limites.

Assessment : production des livrables (projet no-code publié ou prêt à publier, schéma de structure), restitution orale courte et revue collective.

Lancement & choix du projet	15 min	Présenter les projets fil rouge et choisir. Présentation des cas, constitution des groupes.	
Structuration	45 min	Définir arborescence/écrans et modèle de données. TP guidé, gabarit de structure, accompagnement.	Livrable : schéma de structure.
Construction des pages/écrans	1h00	Construire les pages, relier aux données, ajouter interactivité et contenus. TP guidé pas-à-pas sur un outil no-code.	Étape fonctionnelle validée.
Publication & démonstration IA	45 min	Mettre en ligne (réglages de base) ; démonstration de création par IA. TP de publication, démonstration Lovable/équivalent.	Livrable : projet publié ou prêt à publier.
Restitution & limites	25 min	Présenter le projet et identifier les limites ; renvoi vers le vibe coding avancé. Présentations courtes, revue collective, feedback.	Évaluation sommative : projet + présentation + QCM final.
Enquête de satisfaction	10 min	Recueillir la satisfaction à chaud. Questionnaire de satisfaction.	Enquête de satisfaction.

Teaching methods and resources

In-person training at our premises or yours, in small groups. A mix of theory, hands-on workshops and practical scenarios.

Required equipment :

8 Go de Ram

Assessment methods

Learning outcomes are assessed during and at the end of the training; an attendance certificate is given to every learner.

Accessibility

Training accessible to people with disabilities. Contact us before registering so we can study the adjustments needed.

Funding

Quote or training agreement on request. Qualiopi certification is being prepared: eligibility for OPCO funding will open once it is obtained.

Certification audit planned for T1 2027. No OPCO eligibility before it is obtained.